

## 第13回 チーム対抗スポカル番付 競技概要

### 予 選

/	競技種目	内 容	ハンデ (※1)	方式 (※2)	出場チーム数
①	バトルボール	正方形リングの中央から大玉を互いに押し合い相手陣地に落とす。	○ 女性	団体戦	30
②	スクランブルフラッグ	うつ伏せの体勢から「よーい」の声で手にあごをのせ「スタート」の合図で起き上がって走り、約20m先の旗を奪い合う。	○ 女性	団体戦	30
③	タグオブウォー	1対1で台の上に立ち、ロープを押し引きしながらバランスを保つ。	○ 女性	団体戦	30

本 選 (予選競技上位20チームが出場。種目ごと下位6チームが脱落。)

④	バーニングハンマー	「樽型発砲スチロール」を後ろ向きで頭上方向へ放り投げ、上部に設置されたバーを越えるとクリア。高さを競う。  ※通過チームが決まらない場合は、クリアした高さが高いチームが次競技へ進む。(さらに同数の場合は1本勝負を行う。)	○ 女性	代表戦 (交代可)	20
⑤	ショットガンタッチ	申請した距離からスイッチを押して走り込み、落下してくるボールにタッチできればクリア。実走距離を競う。  ※通過チームが決まらない場合は、クリアした距離が長いチームが次競技へ進む。(さらに同数の場合は1本勝負を行う。)	○ 女性	団体戦	14
⑥ --- 決勝 ---	ショットガンタッチfinal	申請した距離からスイッチを押して走り込み、落下してくるボールにタッチできればクリア。実走距離を競う。	○ 女性	代表戦 (交代可)	8

予備競技 (予選全種目終了時に通過チームが決まらない場合に行う。)

/	カーリング	チーム3人でストーンを投げ、決められたラインにどれだけ近づけられるかを競う。	×	団体戦	/
---	-------	--	---	-----	---

(※) 内容については変更の場合あり。

(※1) ハンデの対象は女性とする。

(※2) 団体戦・・・チームから1人ずつ競技する。

代表戦・・・チームの代表者1名(交代可)が競技する。